

Weekly Report

2012.11.12-2012.11.18

张建霞

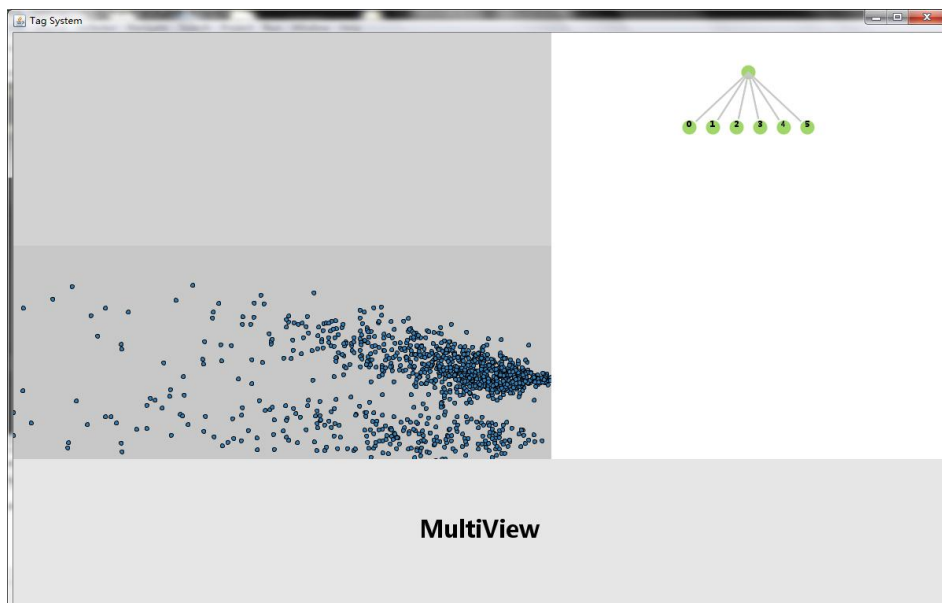
本周工作：

1. 项目初步工作

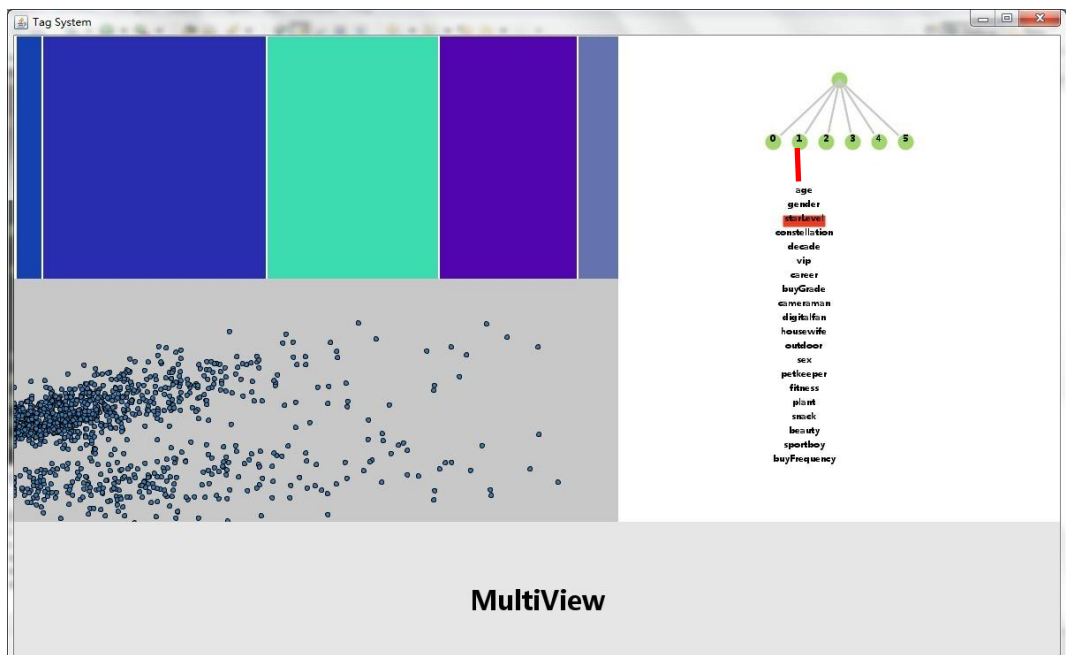
- 总算是画出来点结果了。截图如下面。

先选择了 startLevel，出来的结果是这样的。本来 startLevel 只有 5 个等级的，但是我这边运行的时候发现 startLevel 还有 0 值，我自主加了一个等级上去。我一直以为少画了一个块，但是现在才发现，我没有把第一层画进去。

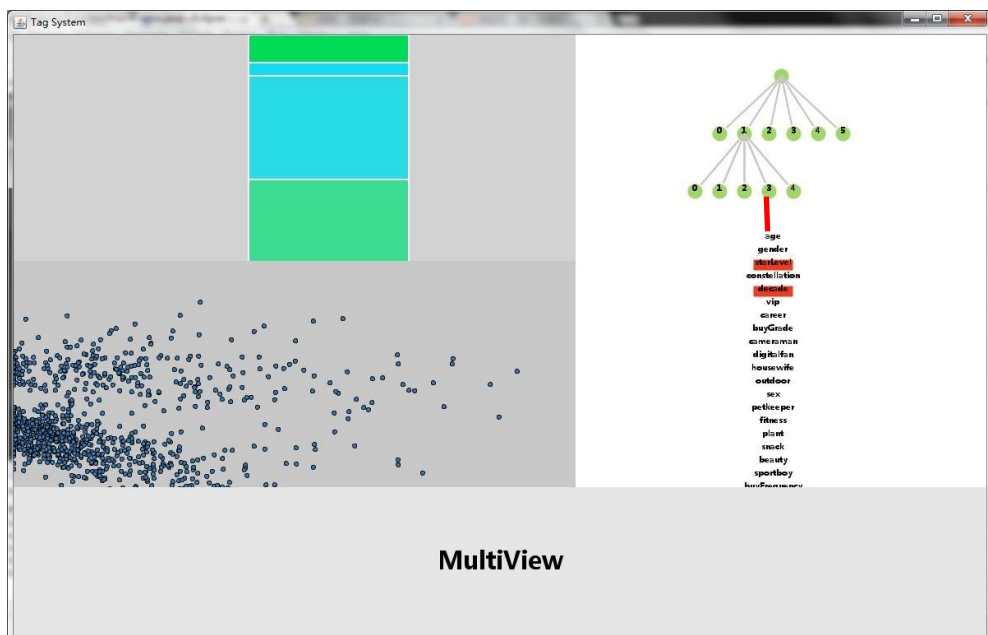
下面这个图，是在 root 上面点击了 starLevel 后出现的，还没画出来。



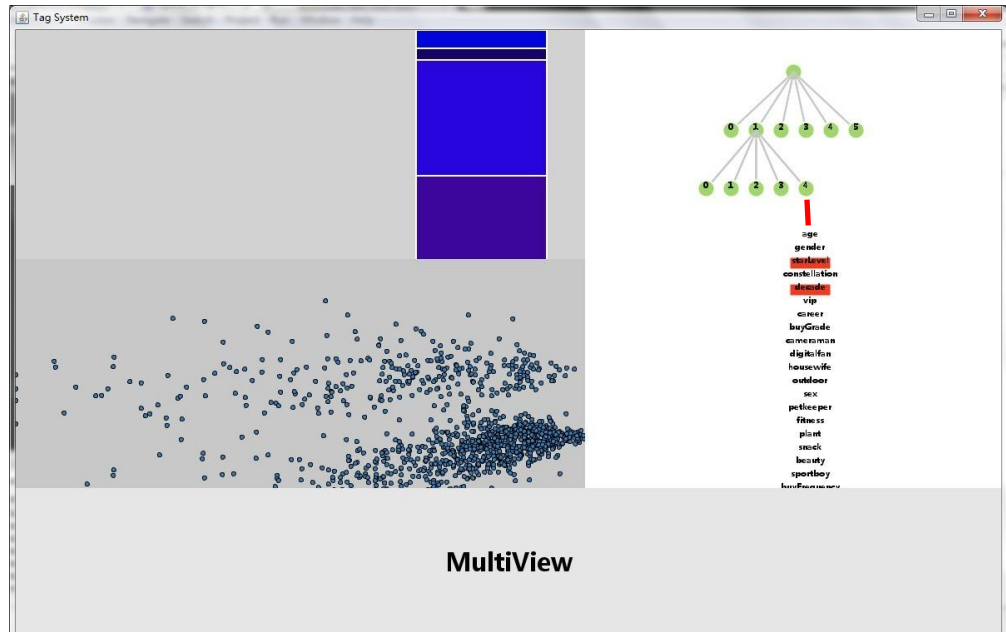
再下面这张，是再点击了 1 号节点出现的结果。逻辑上面掉链子了。下面这张图显示的是对 1 号节点的划分，而不是 root 的 startLevel 划分，而实际上我期盼的是 root 的划分。所以马赛克图和树之间的逻辑相差了一层。（好吧这是现在才发现的，所以还没进行调试=||）



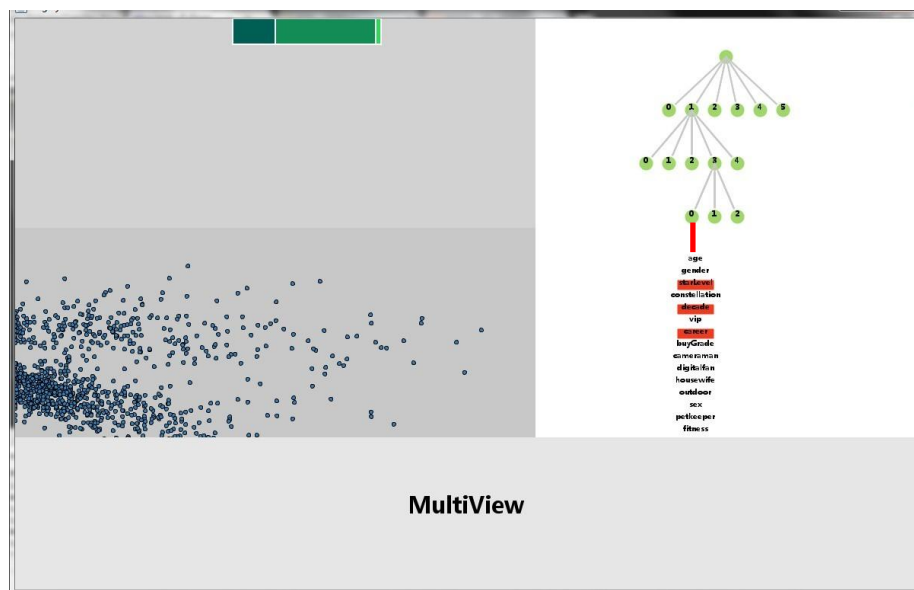
接下去选了三号节点的 decade，只出现了 4 块，但不能排除 decade 的值有些是
没有的。



补充：对比下面这个图，选择的是四号节点的 decade，划分出来的也是 4 块。



再是点击 0 号节点的 career 节点，出现的是 3 块。



- 再是程序还有 bug，感觉是线程同步问题。有时候可以正常运行，有时候某些指针表示是 nullPointer，应该是初始化的时候线程对变量操作有前后的关系。目前的办法是，如果 nullPointer 了，关掉重新运行，全凭运气，有时候可以有时候不行。
- 还有就是模块里的问题，我这边点击，有时候芯芯那边的树也会出问题。下面这幅图，画不出结果，而且树的节点显示也乱了。

